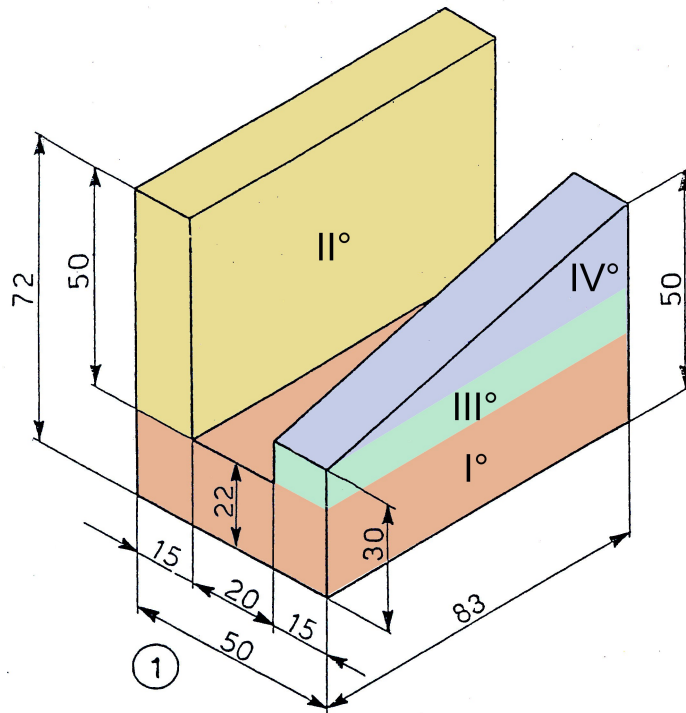


Disegnare con Openscad  
**Tavola01**

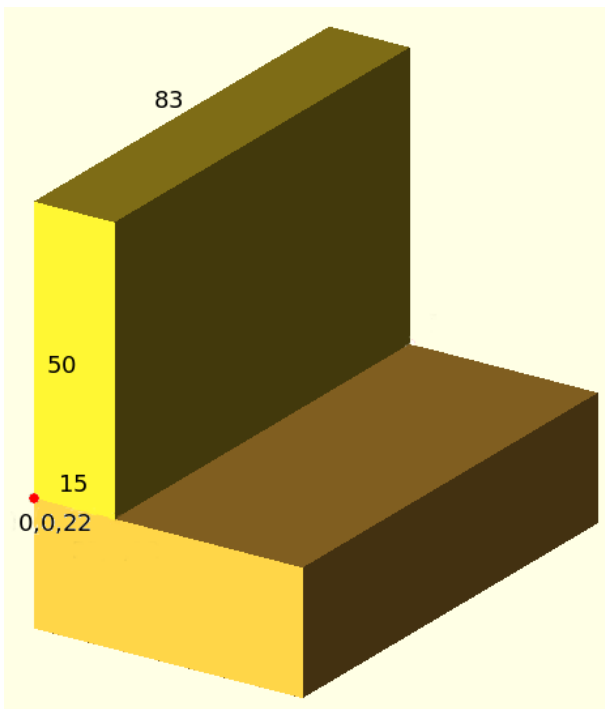
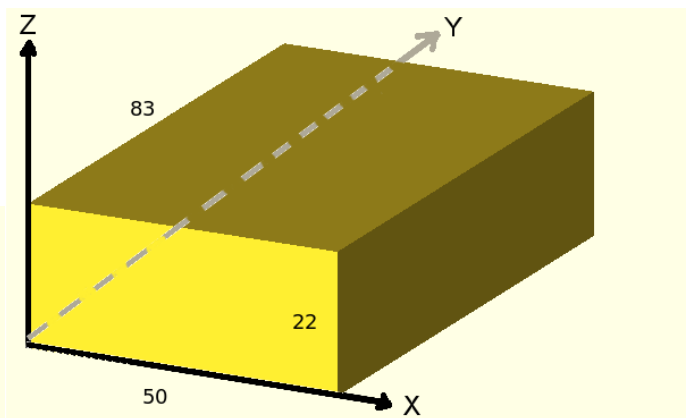


Il disegno sarà il risultato di quattro figure: 3 parallelepipedi e 1 poliedro.

**I° parallelepipedo**

`cube([50,83,22]);`

A partire dalla coordinata (0,0,0), disegna un parallelepipedo di larghezza 50, profondità 83 e altezza 22.



**II° parallelepipedo**

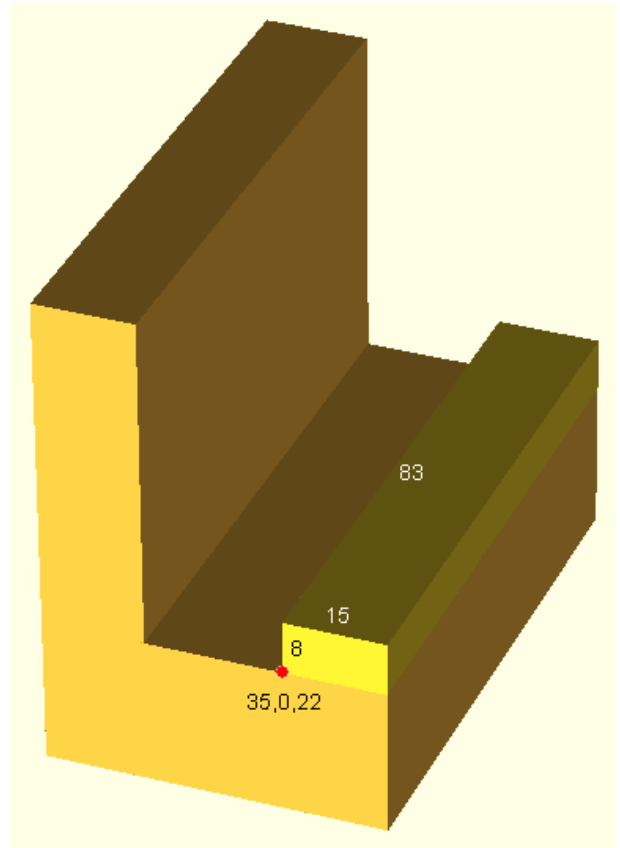
`translate([0,0,22]) cube([15,83,30]);`

Si sposta alle coordinate (0,0,22) e disegna un parallelepipedo di larghezza 15, profondità 83 e altezza 30 appoggiato a sinistra sopra il primo parallelepipedo.

### III° parallelepipedo

`translate([35,0,22]) cube([15,83,8]);`

Si sposta alle coordinate (35,0,22) e disegna un parallelepipedo di larghezza 15, profondità 83 e altezza 8 appoggiato a destra sopra il primo parallelepipedo.

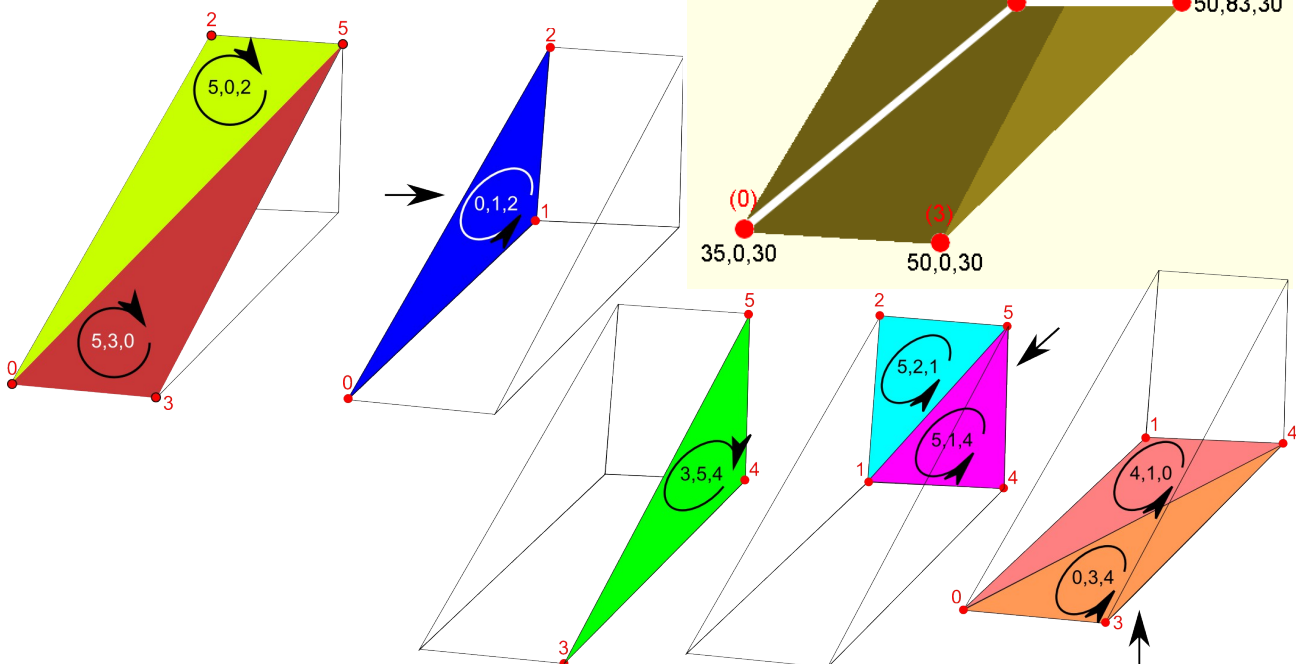


### IV° poliedro

`polyhedron(`  
`points=[ [35,0,30],[35,83,30],[35,83,50],[50,0,30],[50,83,30],[50,83,50] ],`  
`triangles=[ [5,3,0],[5,0,2],[0,1,2],[3,5,4],[5,2,1],[5,1,4],[4,1,0],[0,3,4] ]);`

La sequenza *points* definisce le coordinate dei vertici (6), dove i punti verranno contrassegnati con dei numeri 0,1,2,3,4,5, mentre la sequenza *triangles* disegna le facce (5) del poliedro indicando i punti di congiunzione in senso orario.

Le facce rettangolari vanno chiuse con i due triangoli creati dalla loro diagonale.



Il poliedro si appoggerà all'ultimo parallelepipedo disegnato.  
Ecco la videata di Openscad con il disegno completato:

